



GAME CONNECT ASIA PACIFIC

亚太地区内唯一的游戏大会由游戏开发商
特别为游戏开发业界人士举办

會議日期 2006年11月30日(星期四)至12月2日(星期六)

首届“游戏连接”大会：亚太游戏会议召开在即；有一个游戏开发界的国际领袖人物主持的前所未有的议程。会议旨在探讨区域内的行业普遍问题；内容涵盖游戏设计，编程，艺术创作，和“大师课程”等方面（由世界领先的专家主讲，来自主要的游戏平台拥有者包括索尼欧洲电脑娱乐公司等），现身说法破解业务商营之道。GDA（澳大利亚游戏开发商协会）将在会议期间组织一系列联谊和业界配对活动，包括一场地方政府主办的投资晚宴。在12月2日星期六，会有一场大型的职业招聘会，在校学生，毕业人士，家长和老师，及有志投身激动人心的互动娱乐行业的人士都可受邀免费入场。

“由毕逊州长领导的现届昆士兰州政府很高兴能成为本届首次举办的亚太游戏连接大会的主要承办方。”

Chris Cummins - 澳大利亚昆士兰州中小企业，信息技术政策和多文化事务大臣

澳洲昆士蘭布里斯班
布里斯班會議中心
www.gameconnectap.com
info@gameconnectap.com

尊貴的贊助商



Australian Government

